

# Шахматные «Умники и умницы»

---

Интеллектуальная игра

для участников шахматного клуба «Белая ладья»,  
учащихся 1 – 7 классов.

Педагог – Иванов Филипп Валерьевич, педагог дополнительного образования МАУ ДО МО "СГО" "ДШИ г. Светлого".

*Цель:* воспитание личности через развитие интереса к знаниям, поднятие престижа знаний.

*Задачи:*

- закрепление знаний о шахматных фигурах, правилах игры;
- пополнение знаний об истории шахмат;
- развитие памяти, внимания, логического мышления, смекалки, настойчивости и выдержки;
- формирование стремления к творческому поиску;
- повышение познавательного интереса к предмету;
- воспитание любви и уважения к игре, друг к другу,

*Методы и приёмы:* словесный, наглядный, практический.

*Форма проведения:* интеллектуальная игра.

*Оформление игры:* площадка для игры. В центре площадки три разных по цвету и длине дорожки, ведущих к пьедесталу «Умника»

Красная дорожка - самая короткая, состоит из двух ступеней (клеточек)

Жёлтая дорожка - средняя, состоит из трёх ступеней (клеточек)

Зелёная дорожка - длинная, состоит из четырёх ступеней (клеточек)

*Музыкальное сопровождение:* музыка звучит перед началом игры, между турами, во время награждения победителей (например, фрагменты музыки Р.Вагнера, Р.Штрауса, П.Чайковского)

## **Ход игры.**

### *Приветствие ведущего.*

«Привет самым умным, весёлым и находчивым ребятам! Здравствуйте, дорогие друзья! Сегодня у нас встреча в интеллектуальном клубе, где мы обычно играем в шахматы. Но здесь можно играть и в .... знания о шахматах.

Сегодня состоится игра «Умники и умницы». Не забудьте взять с собой быстроту мыслей, находчивость и смекалку».

### *Рассказ ведущего*

(сопровождается презентацией).

«Шахматы - древняя интеллектуальная игра, имеющая многовековую историю. Сейчас это одна из наиболее распространённых настольных игр. Сочетает в себе элементы спорта, науки и искусства.

История шахмат насчитывает не менее полутора тысяч лет. Считается, что игра - прародитель, чатуранга, появилась в Индии не позже 6 века н.э. По мере распространения игры правила менялись. В том виде, который игра имеет сейчас, она сформировалась к 15 веку, а окончательно правила игры были утверждены в 19 веке, когда стали систематически проводиться международные турниры.

Шахматные фигуры представляли изображения «персонажей игры». Издавна известны уникальные комплекты, в которых фигуры представляют собой настоящие мини-скульптуры со множеством деталей, изображающие солдат (пешки), короля или королеву в соответствующей одежде.

Так, в Албании были найдены самые древние шахматы в Европе, сделанные в 6 веке н.э. из моржового клыка.

В разных странах эта игра имеет свое название: в Англии - чесс, в Испании - ахедрес, в Германии - шах, во Франции - эшек. Русское название происходит от персидского «шахмат» - властитель побеждён».

### *Правила игры*

Наша сегодняшняя игра состоит из двух туров.

В первом, отборочном туре участникам будут заданы 27 вопросов.

Каждый правильный ответ поощряется Орденом Умника. Трое участников, набравшие по итогам отборочного тура наибольшее количество Орденов, выходят в финальную часть игры.

### *Первый тур*

Вопросы первого тура:

1. Какие линии есть на шахматной доске? Как они называются?
2. Сколько горизонтальных линий?
3. Сколько вертикальных линий?

4. На каких линиях располагаются белые и чёрные войска перед началом сражения?
5. Можно ли ставить на одно поле по две пешки или по две фигуры?
6. Как обозначаются поля на шахматной доске?
7. Чем отличаются ходы пешек от ходов остальных фигур?
8. Чем отличаются ходы пешек со взятием от ходов остальных фигур?
9. Когда, в каких случаях пешка может ходить на два поля и имеет ли это обязательную силу?
10. Какую фигуру можно получить, если белая пешка дошла до любого поля превращения восьмой горизонтали, а чёрная, соответственно, до первой горизонтали?
11. В чём отличие диагональных линий от вертикальных и горизонтальных?
12. Из скольких клеток состоит самая короткая диагональ?
13. Из скольких клеток состоит самая длинная диагональ?
14. Какая фигура остаётся на доске до конца игры: не снимается и не уничтожается?
15. От шаха какой фигуры королю нельзя закрыться ничем и что нужно предпринять, чтобы ликвидировать шах?
16. Чем определяется сила фигур? Что является единицей измерения силы фигур?
17. Какая фигура другого цвета не может стоять рядом с такой же и почему?
18. Чем отличается пат от мата?
19. Какое поле называется полем превращения, для кого оно?
20. Является ли пешка фигурой?
21. Может ли пешка стать когда-нибудь фигурой, в каких случаях?
22. Когда шахматная партия считается выигранной?
23. Когда бывает ничья?
24. Назовите по- шахматному адрес дома, где живёт чёрный король?
25. Назовите по- шахматному адрес дома, где живёт белый ферзь?
26. Какая страна является родиной шахмат?
27. Что такое шах?

Ну что же, отборочный тур окончен. Определились его победители.  
Переходим ко второму туру.

### **Второй тур**

Правила второго тура.

Трое победителей первого тура проходят каждый по своей дорожке и отвечают на вопросы.

Перед вами три дорожки.

**Красная** - самая короткая. Чтобы по ней прийти к победе, необходимо правильно ответить на два вопроса, но без права на ошибку. Первая ошибка и вы покидаете игру.

**Жёлтая** - средняя. Чтобы стать победителем, необходимо ответить на три вопроса, можно ошибиться один раз. При второй ошибке вы покидаете игру.

**Зелёная** - самая длинная. Игроку на ней придётся ответить на четыре вопроса. На этой дорожке игрок имеет право на две ошибки. Если участник допускает третью ошибку - покидает игру.

Право очередности выбора дорожки принадлежит тому, кто набрал больше Орденов.

Вопросы задаются по очереди. Вначале - игроку на зелёной дорожке, затем на жёлтой, потом на красной. Вопросы находятся в конвертах. Игрок выбирает один из трёх предложенных конвертов.

(Приводим три варианта вопросов. Они рассчитаны на разную степень подготовленности игроков).

### **Первый вариант**

1. Сколько клеток имеет современная шахматная доска?
2. Как называется одновременное движение короля и ладьи?
3. Какие фигуры называют лёгкими?
4. Что такое позиция?
5. Что такое эндшпиль?
6. Что такое «двойной удар»?
7. Что такое «вилка»?
8. Что такое «спёртый мат» и какая фигура его ставит?
9. Что такое пат?

### **Второй вариант**

1. Как называется одновременный ход королём и ладьёй, сколько раз его можно делать за всю игру? В чём смысл хода? Обязателен ли он?
2. Как называются три стадии шахматной партии?
3. Что такое шах? Мат? Пат?
4. В каких случаях бывает ничья?
5. Может ли король миновать «битое» поле при рокировке? Имеет ли на это право ладья?

6. Что такое центр? Назовите поля, образующие центр?
7. Какие фигуры называются «дальнобойными»?
8. При каком шахе королю нельзя уничтожить нападающие фигуры и каким единственным способом от него можно спастись? (двойной шах)
9. Как называется греческая богиня, покровительница шахмат? (Каисса)

### **Третий вариант**

1. Что такое нотация?
2. От шаха какой фигуры королю нельзя закрыться ничем и что нужно предпринять, чтобы ликвидировать шах? (от шаха конем)
3. Какая линия называется открытой?
4. Что такое цейтнот?
5. Что делают шахматные «композиторы»?
6. Что такое композиция?
7. Назовите первого советского чемпиона мира по шахматам?  
(Ботвинник)
8. Когда состоялся первый международный шахматный турнир? (1851)
9. Кто стал победителем первого международного шахматного турнира?  
(Адольф Андерсен)

### **Подведение итогов**

Игра заканчивается. Определились победители второго тура. Их ждут награды. Надеемся, что для всех нас эта игра стала праздником знаний, радостного настроения, азарта. Надеемся, что вы приобрели новые знания и еще больше укрепились в желании серьезно заниматься шахматами.